

# HTML5 Programmierung mit JavaScript - Canvas 2D

## Kompakt-Intensiv-Training

In unserer dreitägigen Schulung "HTML5 Programmierung mit JavaScript - Canvas 2D" werden Ihnen Kenntnisse über das Canvas-2D-Element vermittelt, mit dessen zugehörigen innovativen Erweiterungen Sie zum Beispiel gerenderte Rastergrafiken im Browser erzeugen können. Um jedem Kursteilnehmer eine vollständige Übersicht zu gewährleisten, erhalten Sie zu Beginn des Kurses eine Einführung der Kompatibilitäten von Canvas 2D mit Standardbrowsern sowie mit dem Internet Explorer. Darauf folgt die Einführung in die verschiedenen Zeichen des Canvas-2D-Elements hinsichtlich der API. In diesem Modul wird Ihnen erklärt, wie Sie zum Beispiel Formen, Linien und Kurven handhaben und Texte sowie Bilder einbinden.

Ein weiteres Thema der Schulung bilden die Interaktionen wie Transformationen oder Animationen sowie Gaming und Augmented Reality. Anhand des bekannten Computerspiels "Space Invaders" erhalten Sie Einblicke in die Objektorientierung und Kollisionserkennung mittels Canvas 2D. Ebenso werden Ihnen wichtige Kenntnisse über die Erfassung von Geodaten, interaktiven Karten, Anfahrtsrouten- und Routetracking-Applikationen und über Google Maps vermittelt. Im anschließenden Modul erlernen Sie das Bearbeiten von Fotos, vor allem das Hochladen und Beschneiden.

Ein ebenso wichtiges Modul ist der Bereich der Businessgrafiken inklusive der Abarbeitung von Daten. In diesem Modul erfahren Sie alles über Kreis-, Säulen- und Liniendiagramme. Anschließend erhalten Sie einen Einblick in die nützlichen Bibliotheken für Canvas, die für die Entwicklung von Grafiken unerlässlich sind. Zum Abschluss der Schulung wird Ihnen anhand von einigen Beispielen das Canvas-3D-Element erläutert.

## Kursinhalte

## Kompatibilität mit verschiedenen Browsern:

- > Canvas-2D-Kompatibilität mit dem Standardbrowser
- > Canvas-2D-Kompatibilität mit dem Internet Explorer

## Die Zeichen-API von Canvas 2D:

- > Formen zeichnen
- > Gerade Linien und Kurven
- > BÄzierkurven
- > Einbindung von Texten
- > Einbindung von Fotos

## Interaktion in Canvas:

- > Anwender-Events
- > Transformationen
- > Animationen

## Routing, Gaming und computergestÄtzte Erweiterung der RealitÄtswahrnehmung (Augmented Reality):

- > Gaming-Beispiel "Space Invaders": Kollisionserkennung, Objektorientierung
- > Geolocation:
- > Geolocation: Erfassung von Geodaten
- > Geolocation: Google Maps und interaktive Karten
- > Geolocation: Anfahrtsrouten- und Routentracking- Applikationen
- > Augmented Reality (AR):
- > Geodaten, Informationsverarbeitung

## Bearbeitung von Fotos:

- > Fotos beschneiden und hochladen
- > Bildbibliotheken

## Grafiken fÄr den Businessbereich:

- > Abarbeitung von Daten (mit JSON oder PHP)
- > Darstellung mittels Kreisdiagrammen, SÄulendiagrammen und Liniendiagrammen

## Libraries:

- > NÄtzliche Bibliotheken fÄr Canvas

## Einblicke in Canvas 3D:

- > Beispiele fÄr Canvas 3D
- > Basics der Web-Grafik-Bibliothek
- > Transformationen und Modelling

## Vorraussetzungen

Voraussetzungen zur Teilnahme an dieser Schulung sind fundiertes Basiswissen in JavaScript und Grundlagenwissen in HTML5. Nach diesem Kurs werden Sie in der Lage sein, mithilfe des Canvas-2D-Elements Bilder, Charts und Grafiken sowie ganze Spiele zu entwickeln.

## Unterrichtszeit

**(8 x 45 Minuten)**

jeweils von 09.30 Uhr - 17.00 Uhr

# Trainingsvarianten

## Öffentliches Training

Das **Öffentliche Training** ist eine **Standardschulung** in den medienreich-Schulungsräumen mit öffentlichem Teilnehmerkreis und den Inhalten aus unserem Trainingsprogramm.

### Preise

Pro Tag	Kompletttraining (3-Tage)
nicht verfügbar	nicht verfügbar

Alle Preise verstehen sich pro Teilnehmer(in).

### Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Bei gleichzeitiger Anmeldung von

- > **2-3 Personen** erhalten Sie **5% Rabatt**.
- > **4-6 Personen** erhalten Sie **10% Rabatt**
- > **7 Personen und mehr** erhalten Sie **15% Rabatt**.

## Individuelles Inhouse Training

Das **individuelle Inhouse Training** findet in Ihren Räumlichkeiten statt.

### Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Wir kommen zu Ihnen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung
- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Sie sparen sich eventuelle Anfahrtswege u. Übernachtungskosten

### Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
795,- € Inkl. MwSt. = € 946,05	+155,- € Inkl. MwSt. = € 184,45	+130,- € Inkl. MwSt. = € 154,70	+105,- € Inkl. MwSt. = € 124,95

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten) zzgl. eventuell anfallender Spesen. Details entnehmen Sie bitte dem verbindlichen Angebot unser Berater- / innen.

### Inklusive

Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

## Individuelles Firmen Training

**Individuelles Firmen Training** für Sie oder Ihre Mitarbeiter in den Schulungsräumen von medienreich.

### Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Training in unseren modernen Schulungsräumen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung

### Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
1095,- € Inkl. MwSt. = € 1.303,05	+200,- € Inkl. MwSt. = € 238,00	+170,- € Inkl. MwSt. = € 202,30	+140,- € Inkl. MwSt. = € 166,60

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten).

### Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Ausdruck erstellt am 19.05.2024

medienreich Training GmbH  
Hermannstraße 3  
33602 Bielefeld  
Tel: +49 (0) 521 - 968774-0  
Fax: +49 (0) 521 - 968774-90

Zeiten:  
Mo. - Fr. 8:30 Uhr - 16:30 Uhr

Geschäftsführer:  
Frank Schmittat  
UST-ID: DE308555942  
Gerichtsstand: Bielefeld  
Amtsgericht: Bielefeld, HRB 42330